

Teilnehmername
+ E-Mail (Muster)

hat am folgenden openHPI Kurs teilgenommen:

Spielend Programmieren lernen!



Prof. Dr. rer. nat. Martin von Löwis

Der vierwöchige Kurs bestand aus folgenden Inhalten:

- Programmieren mit der Tastatur, Formeln, Variablen und der Schildkröte (turtle graphics) - in der Programmiersprache Python
- Anwendung der bedingten Anweisung, von Schleifen und Listen
- Funktionen, Parameter und Dictionaries
- Tastatur- und Mauseingabe sowie Fehlerbehandlung

Für die Teilnahmebestätigung qualifizieren sich alle TeilnehmerInnen eines Kurses, die auf mehr als 50% des Kursmaterials zugegriffen haben.

Potsdam, 15. Dezember 2015